

Como Criar/Configurar Partidas no Portal de Aprendizagem

O portal de aprendizagem é o mais novo recurso da educação de Aracaju, que visa transformar o aprendizado dos estudantes de forma lúdica e interativa, por meio de jogos educativos. As ferramentas disponibilizadas auxiliarão todos os estudantes e corpo pedagógico escolar. Deste modo, preparamos um manual para a realização da **criação/configuração de partidas**:

1. Acessando a ferramenta de configuração de partidas:

Após acessar o portal, vá até a aba de "Configurar nova partida".

A interface de configuração de partidas no Portal de Aprendizagem apresenta o seguinte layout:

- Header:** O título "JOGOS" está em azul. Abaixo dele, o título principal "Partidas em tempo real" é exibido em negrito. À direita, há um botão com o ícone de um menu e o texto "0 partidas".
- Subtítulo:** Abaixo do título principal, há uma descrição: "Configure novas partidas, edite as que ainda não começaram e gerencie o andamento em tempo real com a turma."
- Abas:** Há duas abas: "Configurar nova partida" (destacada) e "Partidas configuradas".
- Formulário de Configuração:**
 - ☐ Partida respondida pelo professor
 - Turmas:** Um campo de seleção com o valor "1º ANO B".
 - Componente curricular:** Um campo de seleção com o texto "Selecione o componente".
 - Objeto de conhecimento:** Um campo de seleção com o texto "Selecione o objeto".
 - Habilidade:** Um campo de seleção com o texto "Selecione a habilidade".
 - Um botão "+" para adicionar mais itens.
 - Quantidade de questões:** Um campo de seleção com o texto "Preencha objeto e habilid...".
 - Tempo da partida:** Um campo de seleção com o texto "Preencha objeto e habilid...".
- Botão de Ação:** Um botão azul no canto inferior direito com o texto "Criar partida".

2. Configurando uma partida:

Após acessar a aba de "Configurar nova partida", preencha os campos de "Turma", "Componente Curricular", "Objeto de conhecimento", "Habilidade", "Quantidade de questões" e "Tempo da partida".

JOGOS

Partidas em tempo real

Configure novas partidas, edite as que ainda não começaram e gerencie o andamento em tempo real com a turma.

0 partidas

Configurar nova partida Partidas configuradas

☐ Partida respondida pelo professor

Turmas
1º ANO B

Componente curricular
Língua Portuguesa

Objeto de conhecimento
Apreciação estética/Estilo

Habilidade
EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ...

Quantidade de questões
Sem questões disponíveis

Tempo da partida
Selecione os minutos

+

Criar partida

OBS: Você poderá selecionar até 3 (três) objetos de conhecimento e habilidades, clicando no "+".

Habilidade

EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ...

+

Partidas em tempo real

Configure novas partidas, edite as que ainda não começaram e gerencie o andamento em tempo real com a turma.

0 partidas

Configurar nova partida

Partidas configuradas

☐ Partida respondida pelo professor

Turmas

1º ANO B

Componente curricular

Língua Portuguesa

Objeto de conhecimento

Apreciação estética/Estilo

Habilidade

EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ob...

Objeto de conhecimento

Aspectos não linguísticos (paralinguísticos) no ato da fala

Habilidade

EF15LP12 - Atribuir significado a aspectos não linguísticos (...)



Objeto de conhecimento

Características da conversação espontânea

Habilidade

EF15LP11 - Reconhecer características da conversação es...



Quantidade de questões

10

Tempo da partida

10 min

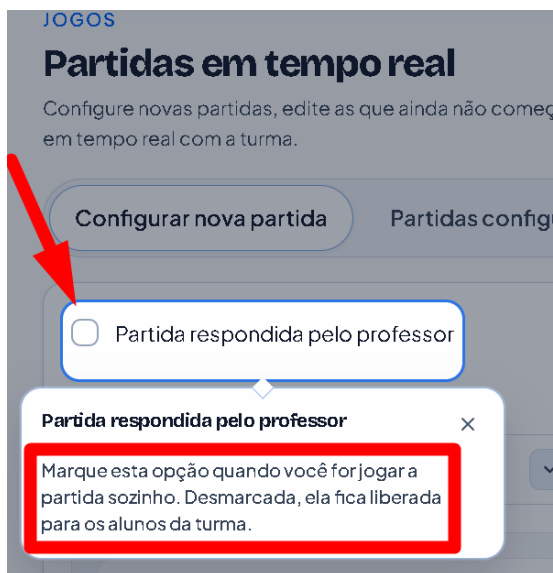
Criar partida

3. Definindo forma de como a partida seja respondida:

As partidas poderão ser respondidas de 2 (duas) formas, sendo elas: "Partida respondida pelo professor" e "Partida respondida pelo estudante".

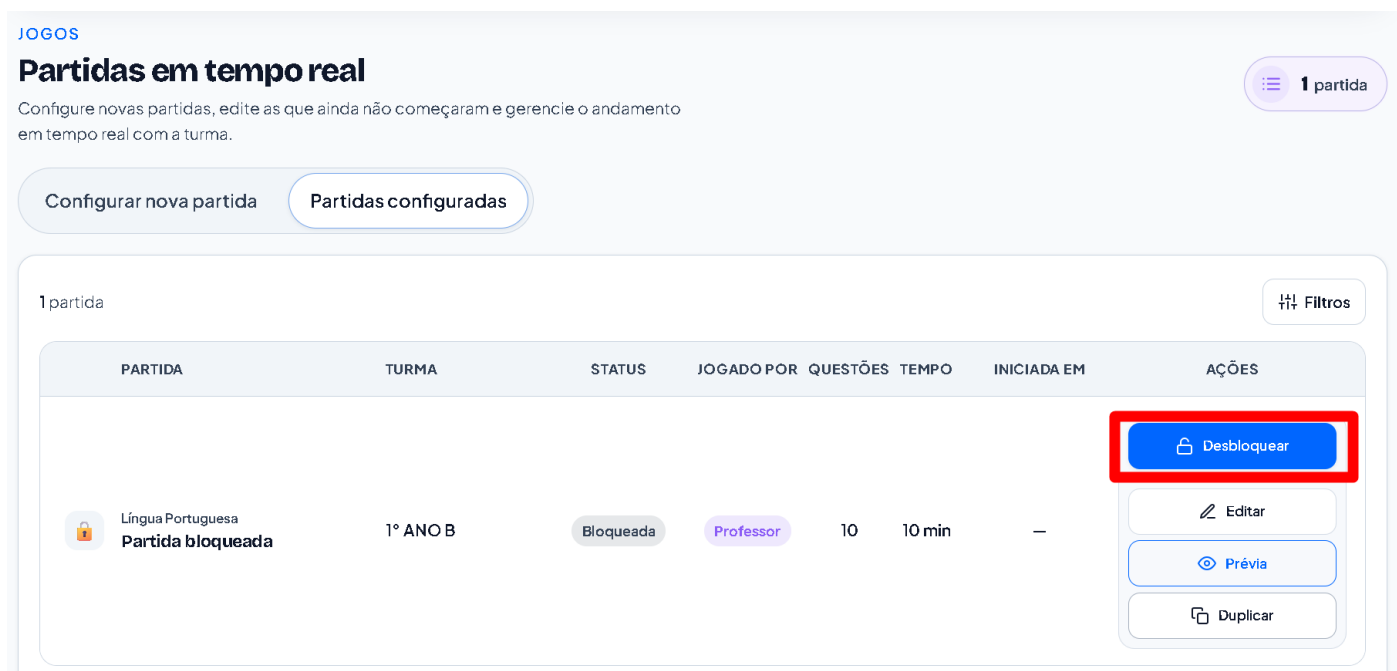
Para entendermos a diferença, precisamos lembrar que o portal de aprendizagem não apenas serve para o uso do professor, como também do estudante. Deste modo, cada **criança**, **adolescente** e **adulto** matriculado na rede municipal de Aracaju, no **ensino fundamental e EJA**, tem o seu próprio acesso ao portal.

Para que o professor configure uma partida que será respondida por ele mesmo, ele deverá clicar na **caixa de seleção** localizada no topo das configurações de uma nova partida:



Caso o interesse seja de que o aluno jogue aquela partida configurada por ele através do seu acesso de estudante, basta deixar a **caixa de seleção** desmarcada.

Pronto, após concluir todo o processo, você verá que a partida configurada já irá ser exibida na aba de "Partidas configuradas" e estará pronta para o **desbloqueio**.



OBS: Caso você precise editar alguma configuração, acessar uma prévia das questões baseadas nos objetos de conhecimento e habilidades selecionados ou duplicar a partida configurada, basta selecionar as opções respectivas, exibidas na imagem acima.

Prévia das questões

x

Revise as questões sorteadas para esta partida. Você pode trocar cada questão por outra disponível no sistema, respeitando os critérios configurados.

QUESTÃO 1

Trocar questão

Observe:

"O sapo não lava o pé

Não lava porque não quer."

(Trecho de cantiga popular)

Qual

Enfatiza

Indica

Cria

Não

QUESTÃO 2

Trocar questão

Quando

Esses

Confusa

Feliz

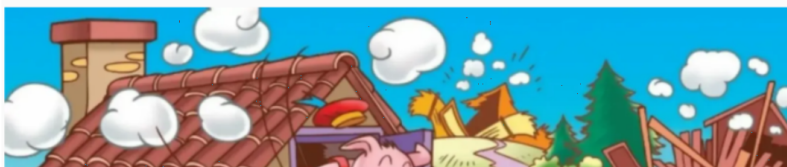
Com

Brava

QUESTÃO 3

Trocar questão

Observe a imagem e responda:



Revision #4

Created 1 September 2026 13:37:59 by Antônio Sérgio

Updated 1 September 2026 14:13:29 by Antônio Sérgio