

Criação/Configuração o de Partidas

- [Como Criar/Configurar Partidas no Portal de Aprendizagem](#)

Como Criar/Configurar Partidas no Portal de Aprendizagem

O portal de aprendizagem é o mais novo recurso da educação de Aracaju, que visa transformar o aprendizado dos estudantes de forma lúdica e interativa, por meio de jogos educativos. As ferramentas disponibilizadas auxiliarão todos os estudantes e corpo pedagógico escolar. Deste modo, preparamos um manual para a realização da **criação/configuração de partidas**:

1. Acessando a ferramenta de configuração de partidas:

Após acessar o portal, vá até a aba de "Configurar nova partida".

A interface de configuração de partidas apresenta o seguinte layout:

- Logo JOGOS** no canto superior esquerdo.
- Partidas em tempo real** no topo central.
- Botão de menu (três linhas) e contador **0 partidas** no canto superior direito.
- Abas de navegação: **Configurar nova partida** (selecionada) e **Partidas configuradas**.
- Seção de configuração com o seguinte conteúdo:
 - Checkbox: ☐ Partida respondida pelo professor
 - Seletor de Turmas: **Turmas** com a opção **1º ANO B** selecionada.
 - Seletor de Componente curricular: **Componente curricular** com o texto "Selecione o componente".
 - Seletor de Objeto de conhecimento: **Objeto de conhecimento** com o texto "Selecione o objeto".
 - Seletor de Habilidade: **Habilidade** com o texto "Selecione a habilidade".
 - Botão de adição (+) para adicionar novas configurações.
 - Seletor de Quantidade de questões: **Quantidade de questões** com o texto "Preencha objeto e habilid...".
 - Seletor de Tempo da partida: **Tempo da partida** com o texto "Preencha objeto e habilid...".
- Botão **Criar partida** no canto inferior direito.

2. Configurando uma partida:

Após acessar a aba de "Configurar nova partida", preencha os campos de "Turma", "Componente Curricular", "Objeto de conhecimento", "Habilidade", "Quantidade de questões" e "Tempo da partida".

JOGOS

Partidas em tempo real

Configure novas partidas, edite as que ainda não começaram e gerencie o andamento em tempo real com a turma.

0 partidas

Configurar nova partida Partidas configuradas

☐ Partida respondida pelo professor

Turmas
1º ANO B

Componente curricular
Língua Portuguesa

Objeto de conhecimento
Apreciação estética/Estilo

Habilidade
EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ...

Quantidade de questões
Sem questões disponíveis

Tempo da partida
Selecione os minutos

+

Criar partida

OBS: Você poderá selecionar até 3 (três) objetos de conhecimento e habilidades, clicando no "+".

Habilidade

EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ...

+

Partidas em tempo real

Configure novas partidas, edite as que ainda não começaram e gerencie o andamento em tempo real com a turma.

0 partidas

Configurar nova partida

Partidas configuradas

☐ Partida respondida pelo professor

Turmas

1º ANO B

Componente curricular

Língua Portuguesa

Objeto de conhecimento

Apreciação estética/Estilo

Habilidade

EF35LP23 - Apreciar poemas e outros textos versificados, ob...

Objeto de conhecimento

Aspectos não linguísticos (paralinguísticos) no ato da fala

Habilidade

EF15LP12 - Atribuir significado a aspectos não linguísticos (...)



Objeto de conhecimento

Características da conversação espontânea

Habilidade

EF15LP11 - Reconhecer características da conversação es...



Quantidade de questões

10

Tempo da partida

10 min

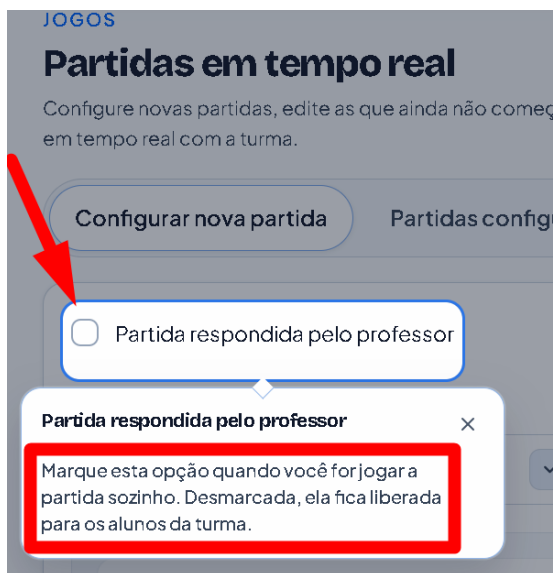
Criar partida

3. Definindo forma de como a partida seja respondida:

As partidas poderão ser respondidas de 2 (duas) formas, sendo elas: "Partida respondida pelo professor" e "Partida respondida pelo estudante".

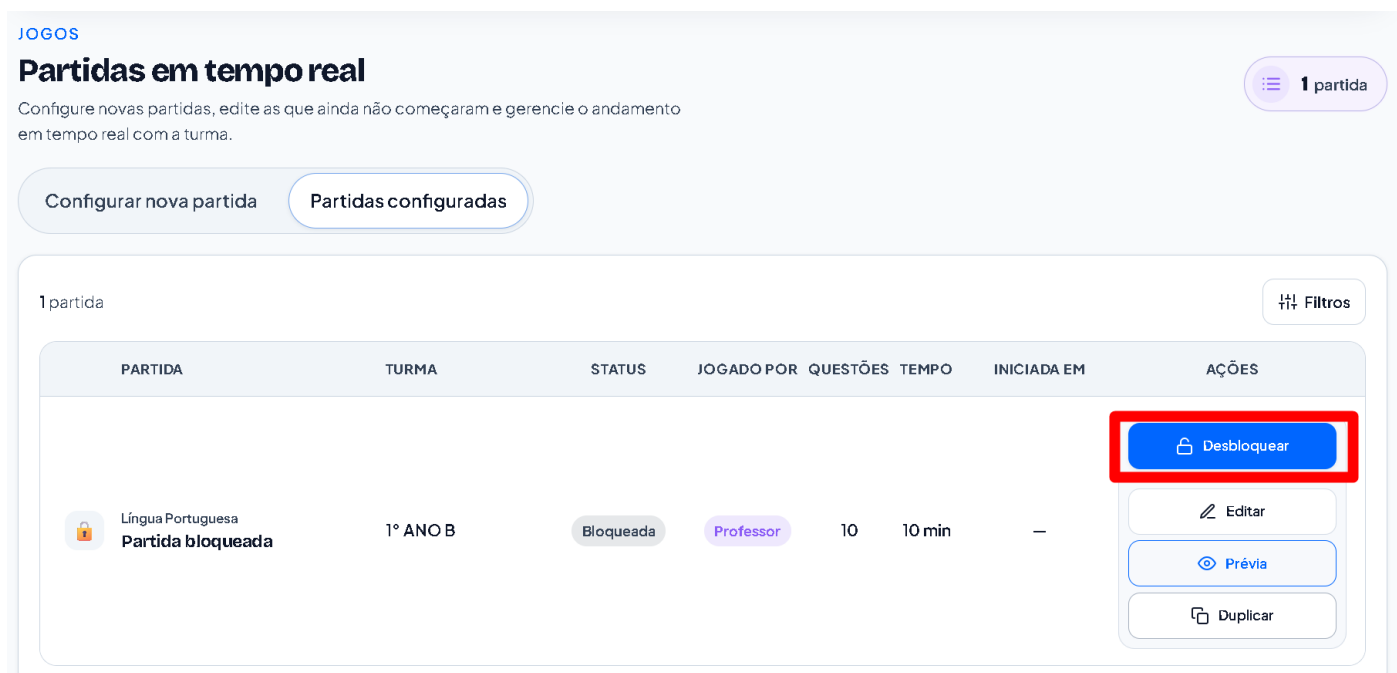
Para entendermos a diferença, precisamos lembrar que o portal de aprendizagem não apenas serve para o uso do professor, como também do estudante. Deste modo, cada **criança**, **adolescente** e **adulto** matriculado na rede municipal de Aracaju, no **ensino fundamental e EJA**, tem o seu próprio acesso ao portal.

Para que o professor configure uma partida que será respondida por ele mesmo, ele deverá clicar na **caixa de seleção** localizada no topo das configurações de uma nova partida:



Caso o interesse seja de que o aluno jogue aquela partida configurada por ele através do seu acesso de estudante, basta deixar a **caixa de seleção** desmarcada.

□ Pronto, após concluir todo o processo, você verá que a partida configurada já irá ser exibida na aba de "Partidas configuradas" e estará pronta para o **desbloqueio**.



OBS: Caso você precise editar alguma configuração, acessar uma prévia das questões baseadas nos objetos de conhecimento e habilidades selecionados ou duplicar a partida configurada, basta selecionar as opções respectivas, exibidas na imagem acima.

Prévia das questões



Revise as questões sorteadas para esta partida. Você pode trocar cada questão por outra disponível no sistema, respeitando os critérios configurados.

QUESTÃO 1

[Trocar questão](#)

Observe:

"O sapo não lava o pé

Não lava porque não quer."

(Trecho de cantiga popular)

Qual

Enfatiza

Indica

Cria

Não

QUESTÃO 2

[Trocar questão](#)

Quando

Esses

Confusa

Feliz

Com

Brava

QUESTÃO 3

[Trocar questão](#)

Observe a imagem e responda:

